

VIA DELLA ZECCA

A-A' D-D'

PIANO TERRA

scala 1:50

200
415

punto luce a parete
h= dipende dal mod.
luce
mod. "LESENA"
martini/ o Mod.
Zelda ARES

punto luce a parete
h= dipende dal
modello luce
mod. "LESENA"
martini/ o Mod. Zelda
ARES

parete finitura marmo rosso
verona posa a casellario
H max 175 da tagliare in
opera

H soffitto esistente 3,71

H asola 3,69

H controsoffitto 3,42

illuminazione indiretta (NEON)
luce di emergenza tramite inverter

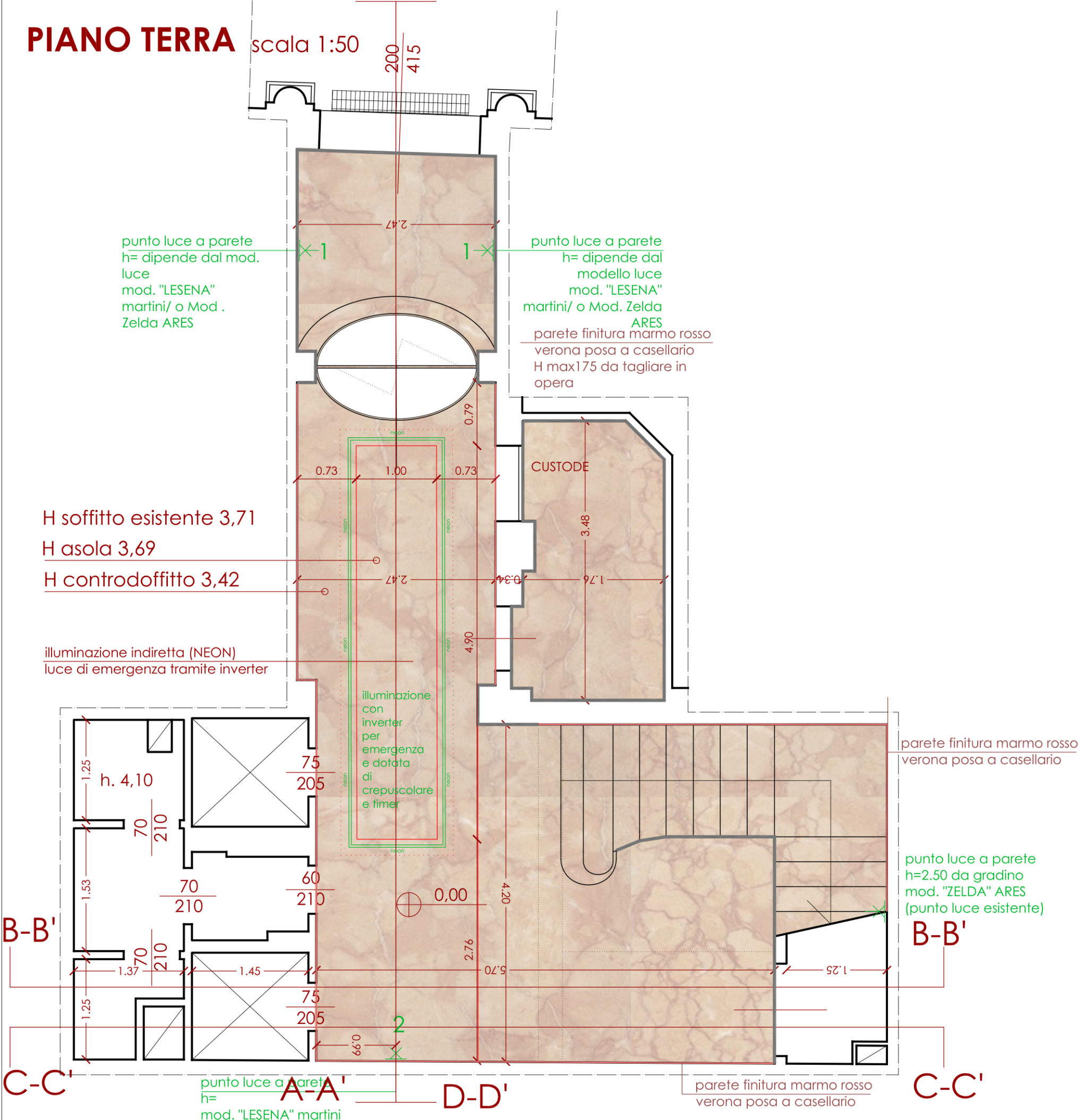
illuminazione
con
inverter
per
emergenza
e dotata
di
crepuscolare
e timer

CUSTODE

parete finitura marmo rosso
verona posa a casellario

punto luce a parete
h=2.50 da gradino
mod. "ZELDA" ARES
(punto luce esistente)

parete finitura marmo rosso
verona posa a casellario



Hsoffitto esistente 3,94
Hasola 3,92
Hcontrosoffitto 3,59

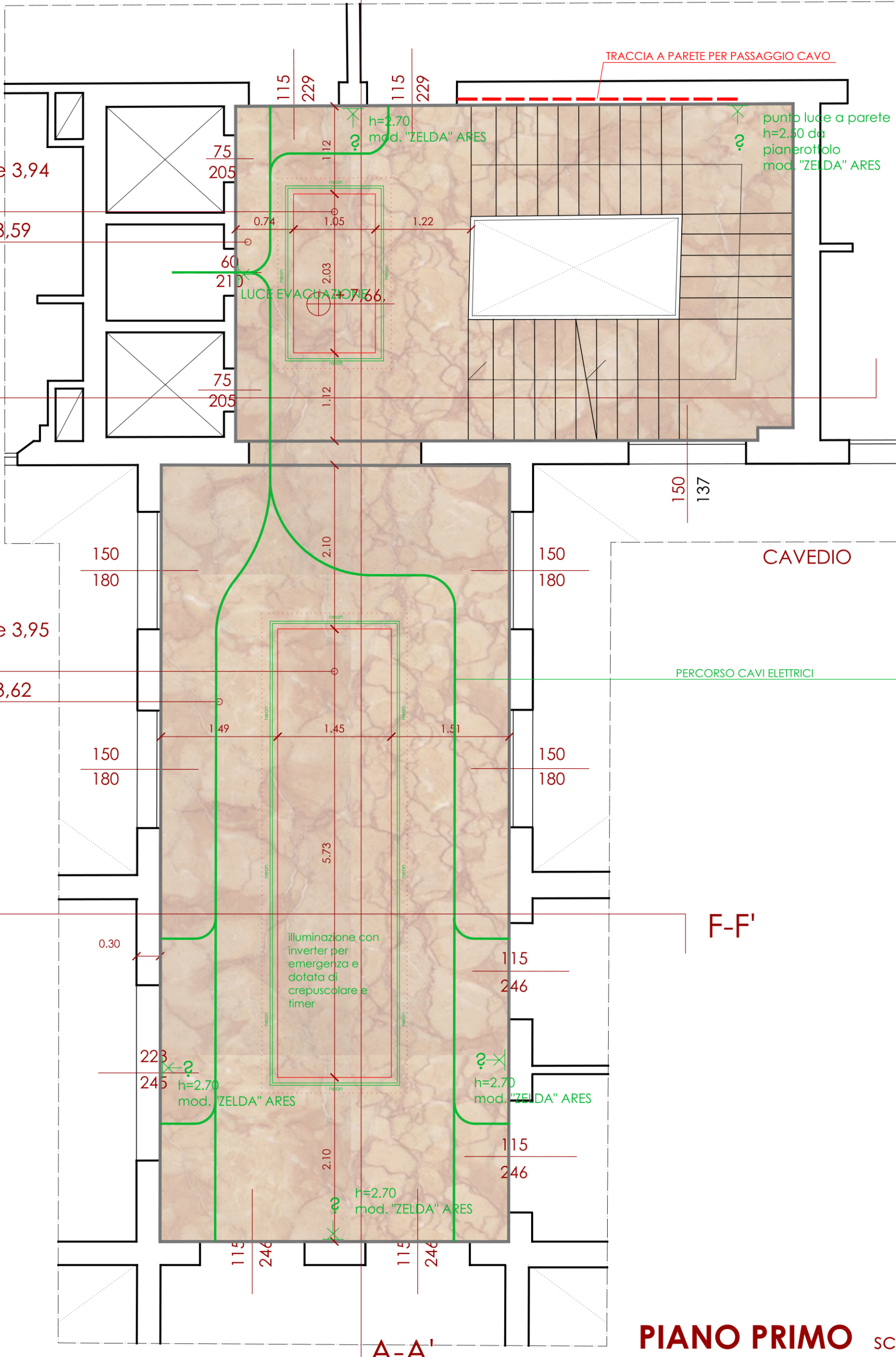
E-E'

E-E'

Hsoffitto esistente 3,95
Hasola 3,93
Hcontrosoffitto 3,62

F-F'

F-F'



PIANO PRIMO scala 1:50

Hsoffitto esistente 4.13

Hasola 4.11

Hcontrosoffitto 3,80

E-E'

E-E'

Hsoffitto esistente 4.12

Hasola 4.10

Hcontrosoffitto 3,79

150
180

150
180

150
180

150
180

113
243

115
245

113
243

115
245

115

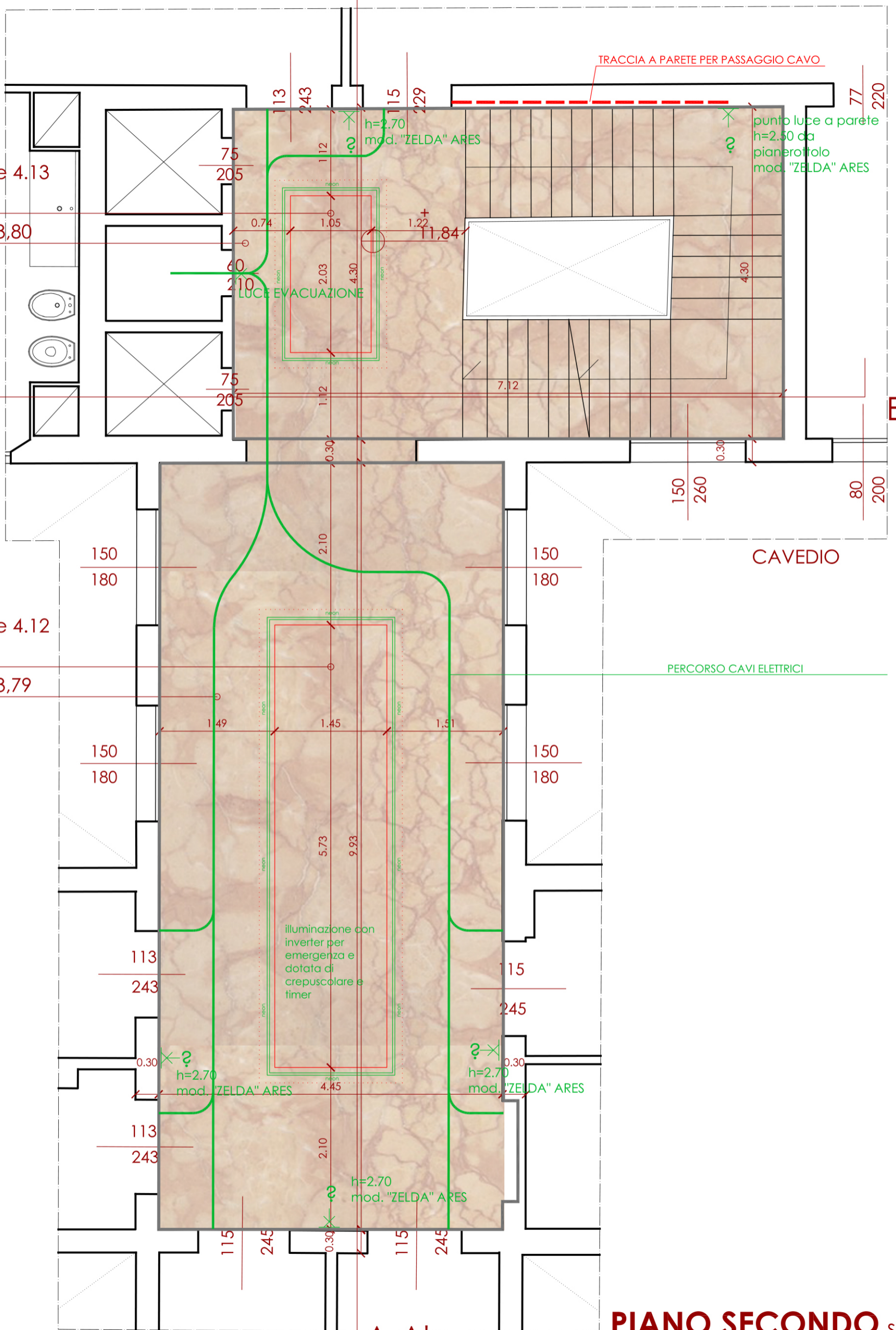
245

115

245

A-A'

PIANO SECONDO scala 1:50



CAVEDIO

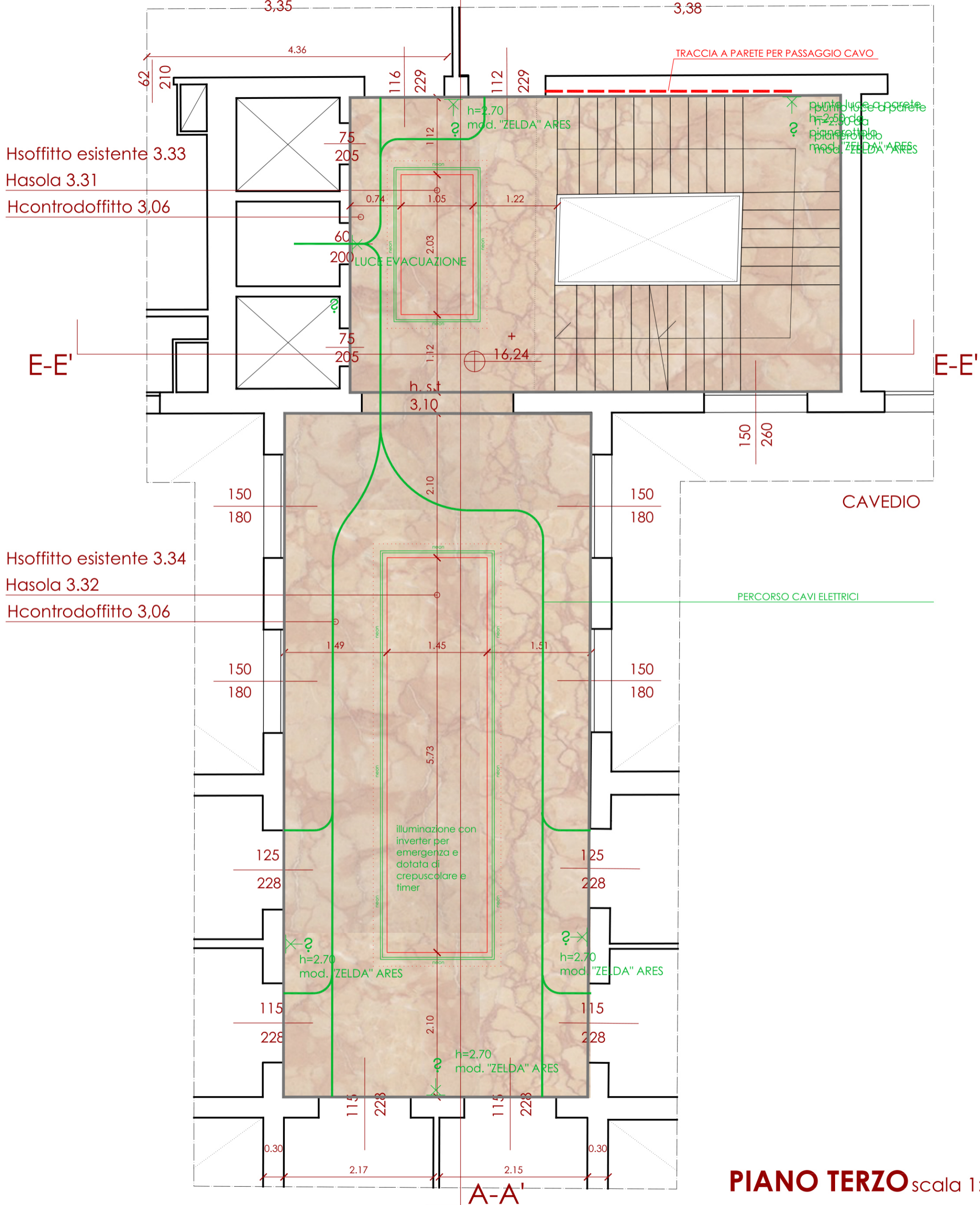
PERCORSO CAVI ELETTRICI

LUCI EVACUAZIONE

illuminazione con inverter per emergenza e dotata di crepuscolare e timer

TRACCIA A PARETE PER PASSAGGIO CAVO

punto luce a parete h=2.50 da pianerottolo mod. "ZELDA" ARES



PIANO TERZO scala 1:50

